Waterloo Wash Ups

Waterloo Dek Hockey

Joueur

Booze Brothers

0

9

Partie #82 - Le 2017-04-11 à 20:00:00 - Classe - Waterloo Dek Rink

Joueur

Suspensions	Statut ures Temps Per.
# Joueur Date Statut 35 10:02 P1 3 Lee Jensen 13 Brett Watkins 10 91 03:27 P1 # Joueur Date Date	ures
35 00:41 P2 4 Kyle Schott 14 Mitchell Karr 10 36 05:51 P1	
Second S	
11 17 11:34 P2 8 Derrick Penning 25 Josh Dicken (Sub) 26 01:59 P2	
Punitions mineures Punitions majeures et autres Funitions majeures et autres Funition	
Punitions mineures Punitions majeures et autres 5 12:55 P2 17 Riley Hanks 28 Joe Giachino 14 08:49 P2 Punitions majeures et autres Punitions mineures # Code Temps Per. # Code Temps Per. 4 11 06:24 P3 21 Jacob Sessler 36 Jayson Beal 26 13 09:18 P2 # Code Temps Per. # Code Temps <	
# Code Temps Per. # Code Temps Per. 4 11 06:24 P3 21 Jacob Sessler 36 Jayson Beal 26 13 09:18 P2 # Code Temps Per. # Code 2 A53 02:59 P2 17 2 07:16 P3 35 Brandon Yearling 91 Scotty Yount 26 09:42 P2 92 93 94	
2 A53 02:59 P2 17 2 07:16 P3 35 Brandon Yearling 91 Scotty Yount 26 09:42 P2 92 11 4 09:15 P3	
11 4 09:15 P3 28 13 07:20 P3 28 13 07:20 P3	
	1
Personnel de soutien Personnel de soutien	
Personnel de soutien Personnel de soutien Personnel de soutien	
Poste d'equipe Notti Poste d'equipe Notti	
Franc jeu 1	
Total F PR P3 P2 P1 P1 P2 P3 PR F Total	
Buts Tirs T B Temps T B T B T B T B T B T B T B T B T B T	
10 58 58 10 39:00 20 2 19 5 19 3 Austin kugler (#16) John Christiansen (#2) 21 1 22 5 24 3 67 9 39:00 (#3)	67 9
Fusillade Pointage SCORE Superviseurs Pointage SCORE Fusillade	
Joueur Gardien Résultat Joueur Gardien Résultat Joueur Gardien Résultat 1ère période 0 Poste d'officiel Nom 1ère période 2 Joueur Gardien Résultat Joueur G	ardien Résulta
2è période 1 2è période 1	
3è période 2 3è période 0	
Punitions mineures 3 Punitions mineures 3	
Punitions majeures 3 Punitions majeures 3	
Partie 0 Partie 3	
1ère étoile 2è étoile 3è étoile Total 9 Total 12 Début Fin	
BZB - 26 BZB - 10 WWU - 17 Signature de l'arbitre 00:00 00:00	Assistance